



Federação Gaúcha de Automobilismo

e-RSrally

GAÚCHO DE RALLY VELOCIDADE VIRTUAL

played on
**RICHARD
BURNS RALLY**

**Regulamento Geral
de Provas Virtuais**

2019



1. Disposições Gerais

1.1 Condições Gerais

O Departamento de Rally Velocidade da Federação Gaúcha de Automobilismo (FGA) organizará o Campeonato Gaúcho de Rally Velocidade Virtual, que outorgará o título de Campeão e Vice-Campeão Gaúchos para pilotos que obtenha maior pontuação na classificação final de suas categorias do campeonato.

1.2 Aplicação

1.2.1 Somente o Departamento de Rally Velocidade da FGA poderá conceder exceções a estas disposições. Qualquer violação destas disposições, deverá ser informado aos Organizadores, que poderão impor as sanções previstas no presente regulamento.

1.2.2 Está proibido tudo o que não está expressamente autorizado neste regulamento.

1.3 Interpretação

Em caso de que exista desacordo em torno a interpretação das presentes disposições, somente o Departamento de Rally Velocidade da FGA estará habilitada para tomar decisões.

1.4 Data de Aplicação

Estas disposições entrarão em vigência em 01 de fevereiro de 2019.

2. Definições

2.1 Início e Fim do Evento

O Evento se inicia a partir das 18:00h da Sexta-feira subsequente a cada Evento Real do Campeonato Gaúcho de Rally Velocidade.

A Etapa se encerrará, as 24:00 do Domingo subsequente a cada Evento Real do Campeonato Gaúcho de Rally Velocidade.

2.2 Organização

O Campeonato será gerido por 2 (dois) responsáveis, que poderão andar na prova, mas não farão parte da classificação do mesmo.

Diretor de Administração Sr. Dirceu Carlos Cabral

2.3 Trechos Especiais

Os trechos especiais do evento serão divulgados as 18 horas da sexta-feira subsequente ao evento real, no sistema de servidor de coleta de dados e no Grupo de WhatsApp específico do Campeonato. Elas tentarão refletir o mais próximo possível os terrenos do Evento Real.

2.4 Treinos

Poderão se realizar treinos nas especiais antes do registro oficial do tempo, devendo ser realizados no mesmo período que compreende o Início ao Fim do Evento.

2.5 Tomada de Tempos

A tomada de tempo se realizará em sala específica no site www.rallysimfans.hu sendo que somente os competidores habilitados, conforme regra, terão seus tempos divulgados no site oficial www.rallygaucho.com.br

2.6 Boletim

Documento escrito de caráter oficial destinado a modificar, esclarecer ou completar este Regulamento.

2.7 Decisão

É o documento emitido pela organização do campeonato para anunciar os fatos que motivaram uma indagação, audiência ou investigação.



2.8 Seção do Rally

Cada parte do rally separa por um apoio.

2.9 Jogo/Site/Plug-in de Tempos

O Campeonato será disputado na plataforma Richard Burns Rally, tendo suas atualizações, e captação de tempos através do Plug-in Húngaro, conforme segue abaixo:

<http://www.rallysimfans.hu>

2.10 Briefing

Haverá briefing via grupo específico de WhatsApp. Todas as informações referentes à etapa serão postadas no grupo específico que terá somente a finalidade de informar, sendo assuntos não autorizados passíveis de punição conforme estabelecido no Art. 10 – Gestão de Comportamento. As dúvidas serão postadas e respondidas no próprio grupo. Dúvidas de caráter regulamentar que já estejam devidamente esclarecidas nas regras gerais ou nas regras de cada prova não serão respondidas.

Aquele que entrar no servidor durante a realização da etapa e que não esteja inscrito ou autorizado pela regulamentação, poderá participar do evento, porém, não somará pontos para o campeonato.

3. Carros Admitidos

4.1 O Campeonato será disputado nas seguintes categorias:

RC2	R5; Production; S2000;
RC4	R1; R2; A5; A6;

4.2 Veículos Admitidos

4.2.1 Admitir-se-ão todos os veículos registrados no jogo em suas categorias autorizadas, no formato NGP até as atualizações do dia do evento.

4. Concorrentes Admitidos

O Campeonato Gaúcho de Rally Velocidade Virtual estará aberto a todos competidores comprovadamente residentes no Brasil. Os pilotos podem se inscrever individualmente em uma das Categorias disponíveis.

5. Campeonato

5.1 Considerações Gerais

O Campeonato Gaúcho de Rally Velocidade Virtual, terá um total de 6 Etapas.

A 1ª Etapa se realizará logo após a realização do Training Day em formato de “SPRINT RALLY”, que dará 50% dos Pontos de um Evento normal. As demais etapas se realizarão na semana subsequente as etapas do Campeonato Gaúcho de Rally Velocidade. Se outorgará título de campeão gaúcho aos pilotos em suas respectivas categorias.

5.2 Quantidade de Resultados para a Classificação Final do Campeonato

Se levará em conta todos os resultados.



5.3 Requisitos mínimos de participação

Para obter o título de Campeão Gaúcho de Rally Velocidade Virtual ou ingressar nas classificações finais do campeonato, será necessário ter participado de um mínimo de três (3) Eventos na categoria.

6. Pontuação

Se outorgará pontos a cada Etapa tomando em conta a classificação geral de acordo com o que segue:

6.1 Pontuação da Etapa

Aos pilotos e navegadores individualmente classificados em cada ETAPA, serão atribuídos os pontos abaixo, de acordo com o seu posicionamento no resultado final, em suas respectivas categorias:

Classificação	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º
Pontuação	20	18	15	12	11	10	9	8
Classificação	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º	
Pontuação	7	6	5	4	3	2	1	

6.2 Pontuações por SS's

Aos pilotos e navegadores individualmente classificados em cada ETAPA, será atribuído 1 ponto ao competidor que ter vencido o maior número de SS's, em suas respectivas categorias.

Parágrafo único: Como Critério de desempate se usará o melhor desempenho no primeiro trecho cronometrado da etapa e persistindo o empate nas SS subsequentes.

6.3 Campeonato por Equipes

Não haverá campeonato por equipes.

6.4 Para efeito de Pontuação final do Campeonato deverá ser considerado:

- I- Ao competidor que não tiver participado de no mínimo de 3 Eventos do Campeonato na categoria, terá suas pontuações automaticamente anuladas;

7. Empates

7.1 Etapa

Em caso de empate em um rally, o competidor que obtenha o melhor tempo na primeira prova especial, será proclamado ganhador. Se isto não for o suficiente para poder decidir entre as tripulações empatadas, se tomará em consideração os tempos da segunda, terceira, quarta, etc., prova especial. Esta regra pode se aplicar em qualquer momento do desenvolvimento do rally.

7.2 Campeonato

Para a classificação final de um campeonato, a regra para decidir entre pilotos que tenham pontuado exatamente o mesmo total de pontos será:

- 7.2.1 Maior número de participações na categoria;
- 7.2.2 De acordo com o maior número de primeiros lugares, logo de segundo lugares, logo de terceiros lugares, etc., conseguidos nas classificações gerais de sua categoria.
- 7.2.3 Melhor resultado na última etapa.



8. Características do Evento

Os eventos deverão procurar ser os mais fiéis ao realizado nas etapas reais.

As SS's serão renomeadas conforme os nomes do Trechos Especiais reais.

A superfície dos caminhos a utilizar nas provas especiais deve ser similar ao aplicado no evento real.

8.1 Duração

A duração do evento não deve superar 54 (cinquenta e quatro) horas desde o começo até a finalização do Rally.

9. Identificação do Carro

A pintura e a placa dos carros ficam a critério de cada equipe/piloto. O nome e nickname do servidor do piloto devem estar de acordo com as regras e não devem mudar no decorrer do campeonato.

9.1 Nome de Piloto

Todos os pilotos devem usar o nome e/ou o sobrenome durante a realização dos campeonatos, admitindo-se abreviações caso seja preciso ou um apelido que seja de fácil reconhecimento e relacionado com o nome do piloto.

9.2 Pintura

As skins são de livre escolha dos pilotos.

As skins não devem conter símbolos ou palavras ofensivas, apologia a organizações criminosas, menções políticas, religiosas ou imagens eróticas.

10. Publicidade do Campeonato

Aos competidores que realizarem transmissões, reproduções e divulgação de vídeos relativos ao campeonato, obrigatoriamente deverão utilizar a publicidade obrigatória do campeonato.

11. Gestão de Comportamento

11.1 Análise de Incidentes

Os pilotos interessados em solicitar análise sobre algum incidente em pista, devem enviar uma solicitação através do formulário disponível no site até o dia seguinte da realização da etapa. O parecer de uma ocorrência envolve diversos aspectos.

11.2 Punições

As penalizações normalmente cometidas estão listadas abaixo com a devida punição. Após cada pedido de análise, referindo-se a uma destas infrações, a administração decidirá se cabe a aplicação da punição.

A administração reserva para si o direito de analisar incidentes considerados graves ou indesejáveis, independentemente de pedidos de análise.

11.2.1 2 Pontos

- Desobediência às chamadas ou comandos da organização;
- Nome incorreto e/ou diferente do utilizado na primeira etapa;
- Não cumprir com as regras do Grupo de Briefing do Campeonato (1º Ocorrência);
- Não uso da publicidade obrigatória em transmissões, reproduções e divulgação de vídeos do campeonato (1º Ocorrência);

11.2.2 5 Pontos

- Placa, nome ou skin com símbolos ou palavras ofensivas, menções políticas ou religiosas, apologia a organizações criminosas ou imagens eróticas.
- Não cumprir com as regras do Grupo de Briefing do Campeonato (2º Ocorrência).



- Não uso da publicidade obrigatória em transmissões, reproduções e divulgação de vídeos do campeonato (2º Ocorrência);

11.2.3 10 Pontos

- Uso de palavras agressivas ou ofensivas no grupo de briefing sem direcionar a um piloto específico.

- Não cumprir com as regras do Grupo de Briefing do Campeonato (3º Ocorrência).

- Não uso da publicidade obrigatória em transmissões, reproduções e divulgação de vídeos do campeonato (3º Ocorrência);

11.2.4 Desclassificação da Etapa e Perda de 10 pontos

- Uso de qualquer tipo de ajuda ou atalho para receber vantagem na a corrida.

- Uso de palavras agressivas ou ofensivas no chat, direcionadas a um piloto específico ou à administração da liga.

- Não cumprir com as regras do Grupo de Briefing do Campeonato (4º Ocorrência).

- Não uso da publicidade obrigatória em transmissões, reproduções e divulgação de vídeos do campeonato (4º Ocorrência);

11.2.5 Desclassificação do Campeonato

- Reincidência no uso de palavras ofensivas ou agressivas, consideradas graves, no grupo de Briefing, direcionadas a um piloto específico ou à administração da liga.

- Utilização de cheats/hacks com o objetivo de obter vantagem.

- Desrespeito deliberado às regras, reincidências de infrações cometidas ou atitudes consideradas gravíssimas ou indesejáveis, a critério da administração da competição, podem resultar em suspensão por tempo indeterminado do campeonato.

- Não cumprir com as regras do Grupo de Briefing do Campeonato (5º Ocorrência).

- Não uso da publicidade obrigatória em transmissões, reproduções e divulgação de vídeos do campeonato (5º Ocorrência);

12. Inscrições

11.1 Ficha de Inscrição

Todo Competidor que deseje participar do Campeonato Gaúcho de Rally Velocidade Virtual deve preencher por totalidade a ficha de inscrição para o campeonato que estará disponível no site oficial do campeonato – <https://goo.gl/forms/zo86p99brX4VU6Sn2>

11.2 Taxa de Inscrição

Todo Competidor que deseje participar do Campeonato Gaúcho de Rally Velocidade Virtual, terá sua inscrição abonada na edição 2019.

13. Eventualidades

Algumas situações fogem ao controle da administração e podem apenas ser detectadas após o início da etapa. Caso haja necessidade de adiamento de alguma etapa, a mesma será realizada na semana seguinte, postergando o calendário do campeonato em uma semana para cada adiamento.

12.1 Falhas de software

No caso de haver falhas técnicas no momento de realização da etapa, o diretor de prova irá avaliar se há possibilidade de realizar a etapa no dia ou será necessário um adiamento para a semana seguinte, sendo todos os pilotos comunicados no servidor e no fórum. Caso seja viável, as tarefas realizadas automaticamente pelo servidor podem ser realizadas manualmente de modo a evitar o adiamento da etapa.



12.2 Lag Excessivo no Servidor

No caso de lag excessivo do servidor, a primeira providência a ser tomada será a de reiniciar o servidor. Caso o lag persista, será realizada uma votação entre os pilotos presentes no servidor para definir se a prova será ou não realizada, caso ainda haja condições mínimas. Caso a resposta seja negativa, essa prova ocorrerá na semana seguinte.

No caso de instabilidade no servidor, em que alguns pilotos forem desconectados ou colocados em spec, será condido 50% dos pontos aos pilotos retirados da prova.

A atribuição ou não dos pontos fica a critério da organização, que levará em consideração o número de pilotos prejudicados, a depender do tamanho do grid e do histórico da conexão do piloto (pilotos com quedas frequentes não serão considerados).

12.3 Queda do Servidor Durante a Corrida

- Menos de 50%: Relargada começando do zero.
- Entre 50% e 70%: Considerado metade da pontuação.
- Mais de 70%: Dá-se por encerrada com pontuação total.

Será considerada a posição de cada piloto na SS anterior ao momento da queda do servidor.

13 Premiação

13.1 Por Campeonato

- 13.1.1 Serão premiados pela FGA com troféus no final do campeonato os pilotos Campeões e Vice-Campeões de cada categoria.

14 Disposições Gerais

14.1 O Departamento de Rally Velocidade da FGA supervisionará a organização de todas as PROVAS, compromete-se a fiel observância dos preceitos do presente regulamento, bem como da obrigatoriedade do seu cumprimento por parte da organização, além da explicitação e a complementação de todas as informações pertinentes ao evento.

14.2 O Departamento de Rally Velocidade da FGA poderá nomear uma empresa para promover o Campeonato Gaúcho de Rally de Velocidade e fará a supervisão e fiscalização da mesma.

O presente Regulamento foi elaborado pelo Departamento de Rally Velocidade da FGA e homologado pela Federação Gaúcha de Automobilismo.

Claudio João Pagliosa
Diretor Depto Rally Velocidade FGA

Carlos Alberto R. de Deus
Presidente FGA